

Beitragsaufruf zur Studierendenkonferenz Informatik (SKILL 2016)

Die SKILL 2016 richtet sich an alle **Studentinnen und Studenten der Informatik** sowie angrenzender Disziplinen mit dem Schwerpunkt Informatik. Im Mittelpunkt der Konferenz stehen **studentische Arbeiten und Projekte**. Angenommene Beiträge für diese Konferenz werden im Tagungsband der Jahrestagung der Gesellschaft für Informatik e.V. (**INFORMATIK 2016**) publiziert und auf der SKILL vom 29.-30. September 2016 in Klagenfurt (Österreich) präsentiert. Für herausragende Beiträge werden Preise ausgelobt.

Wichtige Termine

2. Mai 2016	Einreichung von Beiträgen
30. Mai 2016	Mitteilung über Annahme der Arbeiten
20. Juni 2016	Einreichung der druckfertigen Version
29./30. September 2016	Präsentation des Beitrages auf der SKILL 2016 in Klagenfurt

Einreichungen

Grundsätzlich sind Beiträge aus **allen Gebieten der Informatik und deren Anwendungsgebiete** willkommen. Eingereicht werden können:

- Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Poster, Demonstrationen zusammen mit einem Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Full Paper (10 – 12 Seiten)

Die eingereichten Beiträge können auf Seminararbeiten, Praktikumsberichten, Abschlussarbeiten oder extra-curricularen Aktivitäten basieren und sollten in **deutscher oder englischer Sprache** verfasst sein. Die Formatvorlage für die schriftliche Ausarbeitung finden Sie auf der Webseite zur Konferenz. Der Auswahlprozess erfolgt im **Peer Review** durch das **Programmkomitee**.

Kosten

Die Teilnahmegebühr an der SKILL wird zirka 30 Euro (Frühbucher, Mitglied der GI/OCG/SI) betragen, für die Reise- und Aufenthaltskosten der AutorInnen angenommener Beiträge bemühen wir uns Stipendien zu organisieren.

Kontakt und weitere Informationen

WWW <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>

WWW <http://informatik2016.de/studis.html>



<http://www.facebook.com/LeipzigSKILL>



<https://twitter.com/LeipzigSKILL>



skill@informatik.uni-leipzig.de

Konferenzorganisation

- Michael Becker (Universität Leipzig)
- Dr. Agnes Koschmider (Karlsruher Institut für Technologie)
- Dr. Judith Michael (Alpen-Adria-Universität Klagenfurt)
- Johannes Schmidt (Universität Leipzig)
- Ludger Porada (Gesellschaft für Informatik e.V.)
- Prof. Dr. Thomas Riechert (HTWK Leipzig)

Mögliche Themengebiete

Wir geben keine fixen Themengebiete für den Beitragsaufruf vor. Grundsätzlich ist jeder informatiknahe Beitrag willkommen. Mögliche Themengebiete sind beispielsweise:

- Algorithmen und Komplexität
- Automatische Sprachverarbeitung
- Bioinformatik
- Computernetze und Betriebssysteme
- Datenbanken
- Energie- und Umweltinformatik
- Integration Engineering
- Konzeptuelle Modellierung
- Medizinische Informatik
- Mensch-Maschine Interaktion
- Software-Engineering und Programmierung
- Technische Informatik
- Verwaltungs- und Rechtsinformatik
- Visualisierung und Games
- Web-Engineering und Semantic Web
- Wirtschaftsinformatik
- u.v.m.

Motto der INFORMATIK 2016 Konferenz:

Informatik: von Menschen für Menschen

Programmkomitee

Das Programmkomitee setzt sich aus ProfessorInnen und wissenschaftlichen MitarbeiterInnen, ehemaligen SKIL(L)-AutorInnen sowie interessierten Studierenden zusammen. Das aktuelle Programmkomitee finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

Kontakt und weitere Informationen

WWW <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>

WWW <http://informatik2016.de/studis.html>



<http://www.facebook.com/LeipzigSKIL>



<https://twitter.com/LeipzigSKIL>



skill@informatik.uni-leipzig.de