

Beitragsaufruf zur Studierendenkonferenz Informatik (SKILL 2017)

Die SKILL 2017 richtet sich an alle **Studentinnen und Studenten der Informatik** sowie angrenzender Disziplinen mit dem Schwerpunkt Informatik. Im Mittelpunkt der Konferenz stehen **studentische Arbeiten und Projekte**. Angenommene Beiträge für diese Konferenz werden im Tagungsband der Jahrestagung der Gesellschaft für Informatik e.V. (**INFORMATIK 2017**) publiziert und auf der SKILL vom 28.-29. September 2017 in Chemnitz präsentiert. Für herausragende Beiträge werden Preise ausgelobt.

Wichtige Termine

30. April 2017	Einreichung von Beiträgen
15. Mai 2017	Mitteilung über Annahme der Arbeiten
15. Juni 2017	Einreichung der druckfertigen Version
28./29. September 2017	Präsentation des Beitrages auf der SKILL 2017 in Chemnitz

Einreichungen

Grundsätzlich sind Beiträge aus **allen Gebieten der Informatik und deren Anwendungsgebiete** willkommen. Den Link zum Einreichungssystem finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

Eingereicht werden können:

- Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Poster, Demonstrationen zusammen mit einem Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Full Paper (10 – 12 Seiten)

Die eingereichten Beiträge können auf Seminararbeiten, Praktikumsberichten, Abschlussarbeiten oder extracurricularen Aktivitäten basieren und sollten in **deutscher oder englischer Sprache** verfasst sein. Die Formatvorlage für die schriftliche Ausarbeitung finden Sie auf der Webseite zur Konferenz. Der Auswahlprozess erfolgt im **Peer Review** durch das **Programmkomitee**.

Kosten

Für Studierende wird zur Teilnahme an der GI Jahrestagung eine niedrige Gebühr erhoben. Wir bemühen uns, Stipendien für Reise- und Aufenthaltskosten der AutorInnen angenommener Beiträge zu organisieren.

Kontakt und weitere Informationen

WWW <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>



<http://www.facebook.com/LeipzigSKIL>

WWW <http://informatik2017.de/studierende/>



<https://twitter.com/LeipzigSKIL>



skill@informatik.uni-leipzig.de

Konferenzorganisation

- Michael Becker (Institut für Angewandte Informatik e.V.)
- Martin Gaedke (Technische Universität Chemnitz)
- Judith Michael (Alpen-Adria-Universität Klagenfurt)
- Ludger Porada (Gesellschaft für Informatik e.V.)
- Johannes Schmidt (Universität Leipzig)
- Thomas Riechert (Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig)

Mögliche Themengebiete

Wir geben keine fixen Themengebiete für den Beitragsaufruf vor. Grundsätzlich ist jeder informatiknahe Beitrag willkommen. Mögliche Themengebiete sind beispielsweise:

- Algorithmen und Komplexität
- Automatische Sprachverarbeitung
- Bioinformatik
- Computernetze und Betriebssysteme
- Datenbanken
- Energie- und Umweltinformatik
- Integration Engineering
- Konzeptuelle Modellierung
- Medizinische Informatik
- Mensch-Maschine Interaktion
- Software-Engineering und Programmierung
- Technische Informatik
- Verwaltungs- und Rechtsinformatik
- Visualisierung und Games
- Web-Engineering und Semantic Web
- Wirtschaftsinformatik
- u.v.m.

Leitthema der INFORMATIK 2017 Konferenz:

Digitale Kulturen

Programmkomitee

Das Programmkomitee setzt sich aus ProfessorInnen und wissenschaftlichen MitarbeiterInnen, ehemaligen SKIL(L)-AutorInnen sowie interessierten Studierenden zusammen. Das aktuelle Programmkomitee finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

WWW <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>



<http://www.facebook.com/LeipzigSKIL>

WWW <http://informatik2017.de/studierende/>



<https://twitter.com/LeipzigSKIL>



skill@informatik.uni-leipzig.de