

## Beitragsaufruf zur Studierendenkonferenz Informatik (SKILL 2019)

Die SKILL 2019 richtet sich an alle **Studentinnen und Studenten der Informatik** sowie angrenzender Disziplinen mit dem Schwerpunkt Informatik. Im Mittelpunkt der Konferenz stehen **studentische Arbeiten und Projekte**. Angenommene Beiträge werden in einem Tagungsband publiziert und auf der SKILL vom 25.-26. September 2019 in Kassel präsentiert. Für herausragende Beiträge werden Preise ausgelobt.

### Wichtige Termine

12. Mai 2019	Einreichung von Beiträgen
10. Juni 2019	Mitteilung über Annahme der Arbeiten
07. Juli 2019	Einreichung der druckfertigen Version
25./26. September 2019	Präsentation des Beitrages auf der SKILL 2019 in Kassel

### Einreichungen

Grundsätzlich sind Beiträge aus **allen Gebieten der Informatik und deren Anwendungsgebiete** willkommen. Den Link zum Einreichungssystem finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

Eingereicht werden können:

- Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Poster, Demonstrationen zusammen mit einem Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Full Paper (10 – 12 Seiten)

Die eingereichten Beiträge können auf Seminararbeiten, Praktikumsberichten, Abschlussarbeiten oder extracurricularen Aktivitäten basieren und sollten in **deutscher oder englischer Sprache** verfasst sein. Die Formatvorlage für die schriftliche Ausarbeitung finden Sie auf der Webseite zur Konferenz. Der Auswahlprozess erfolgt im **Peer Review** durch das **Programmkomitee**.

Bitte beachten Sie, dass Einreichungen von Doktorandinnen und Doktoranden sowie Einreichungen mit Ko-Autorenschaften von Professorinnen und Professoren nicht zugelassen werden können. Solche Beiträge reichen Sie bitte direkt bei der INFORMATIK 2019 ein: [www.informatik2019.de](http://www.informatik2019.de).

### Kontakt und weitere Informationen

WWW <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>



[skill@informatik.uni-leipzig.de](mailto:skill@informatik.uni-leipzig.de)



<http://www.facebook.com/LeipzigSKILL>



<https://twitter.com/LeipzigSKILL>

## Kosten

Für die Teilnahme an der Konferenz wird eine geringe Gebühr erhoben. Wir bemühen uns, Stipendien für Reise- und Aufenthaltskosten der AutorInnen angenommener Beiträge zu organisieren.

## Konferenzorganisation

- Michael Becker (Institut für Angewandte Informatik e.V.)
- Judith Michael (Alpen-Adria-Universität Klagenfurt)
- Ludger Porada (Gesellschaft für Informatik e.V.)
- Johannes Schmidt (Universität Leipzig)
- Thomas Riechert (Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig)

## Mögliche Themengebiete

Wir geben keine fixen Themengebiete für den Beitragsaufruf vor. Grundsätzlich ist jeder informatiknahe Beitrag willkommen. Mögliche Themengebiete sind beispielsweise:

- Algorithmen und Komplexität
- Automatische Sprachverarbeitung
- Bioinformatik
- Computernetze und Betriebssysteme
- Datenbanken
- Energie- und Umweltinformatik
- Integration Engineering
- Konzeptuelle Modellierung
- Medizinische Informatik
- Mensch-Maschine Interaktion
- Software-Engineering und Programmierung
- Technische Informatik
- Verwaltungs- und Rechtsinformatik
- Visualisierung und Games
- Web-Engineering und Semantic Web
- Wirtschaftsinformatik
- u.v.m.

## Programmkomitee

Das Programmkomitee setzt sich aus ProfessorInnen und wissenschaftlichen MitarbeiterInnen, ehemaligen SKIL(L)-AutorInnen sowie interessierten Studierenden zusammen. Das aktuelle Programmkomitee finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

**WWW** <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>



[skill@informatik.uni-leipzig.de](mailto:skill@informatik.uni-leipzig.de)



<http://www.facebook.com/LeipzigSKIL>



<https://twitter.com/LeipzigSKIL>